

Composants Objets

Table des matières

Composants Objets.....	1
I Introduction.....	1
II Définition.....	1
III Clarté du composant.....	1
IV Hiérarchie d'un composant.....	1

I Introduction

Grâce aux composants il est possible de créer très rapidement des applications. Les composants fournis avec DELPHI et LAZARUS sont à améliorer. On aura au final gagné un temps énorme sur toute nouvelle application.

II Définition

Un composant c'est du code réutilisable qui s'adapte aux choix que doit faire le programmeur par la programmation objet. On appellera le nouveau composant le descendant de son ancêtre.

III Clarté du composant

Par conséquent mieux le composant s'adapte aux désirs du programmeur plus il est performant. Mais un composant doit avoir avant tout une structure simple et claire afin de pouvoir évoluer. Il faudra faire des documentations pour que le programmeur comprenne comment il fonctionne. Il est préférable d'utiliser un composant existant afin de faciliter le développement.

IV Hiérarchie d'un composant

On appellera le nouveau composant le descendant de son ancêtre. Utilisation des composants